Raport z testów manualnych

PAMO 2022

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplikacja** | D&D Helper |
| **Wersja aplikacji** | 1.4.3 |
| **Platforma i środowisko** | Windows 11 Pro - 22000.739  Android Studio Emulator - Pixel 5 (API 30) |
| **Data wykonania testów** | 02 Lipca 2022 |

# Test #1 – Nawigacja

**Opis testu**

Należy przetestować pasek nawigacji, aby mieć pewność, że użytkownik może poruszać się po wszystkich przygotowanych przez nas ekranach.

**Kryteria akceptacji**

Użytkownik przy pomocy paska nawigacji może dostać się do ekranów wymienionych poniżej.

* Lista zaklęć
* Rzucanie kostką
* Strona główna

**Wykonane kroki**

1. Włączenie aplikacji na emulatorze
2. Kliknięcie przycisku nawigacji – „Spells”
   1. Weryfikacja, że ekran zmienił się na widok listy zaklęć
   2. Weryfikacja, że na pasku nawigacji podświetlił się napis „Spells”
3. Kliknięcie przycisku nawigacji – „Dice”
   1. Weryfikacja, że ekran zmienił się na widok rzutów kostką
   2. Weryfikacja, że na pasku nawigacji podświetlił się napis „Dice”
4. Kliknięcie przycisku nawigacji – „Home”
   1. Weryfikacja, że ekran zmienił się na widok strony głównej
   2. Weryfikacja, że na pasku nawigacji podświetlił się napis „Home”

**Wynik**

Funkcjonalność działa poprawnie, użytkownik może przejść do każdej strony/ekranu.

# Test #2 – Lista zaklęć

**Opis testu**

Należy przetestować listę zaklęć wraz z wyszukiwaniem przy użyciu nazwy oraz wyświetlaniem szczegółowych informacji na temat danego zaklęcia.

**Kryteria akceptacji**

Na ekranie powinna wyświetlić się lista zaklęć posortowana alfabetycznie, a nad nią ma wyświetlać się pasek wyszukiwania.

Użytkownik przy pomocy paska wyszukiwania ma mieć możliwość znalezienia poszukiwanego zaklęcia.

Po naciśnięciu na zaklęcie mają wyświetlać się szczegółowe informacje na jego temat oraz przycisk powrotu, który przekierowuje na listę zaklęć.

**Wykonane kroki**

1. Włączenie aplikacji na emulatorze
2. Kliknięcie przycisku nawigacji – „Spells”
   1. Weryfikacja, że ekran zmienił się na widok listy zaklęć
3. Sprawdzenie możliwości przewijania widoku listy
4. Sprawdzenie czy zaklęcia są wyświetlane alfabetycznie
5. Wpisanie w wyszukiwarkę frazy „Ban”
   1. Weryfikacja, że od teraz wyświetlają się tylko zaklęcia zawierające „Ban” w nazwie
   2. Usunięcie jednej litery z wyszukiwarki, lista powinna się zaktualizować i pokazywać zaklęcia z „Ba” w nazwie
   3. Usunięcie całości wpisanej frazy, lista powinna wrócić do stanu pierwotnego
6. Wybranie zaklęcia „Acid Arrow”
   1. Weryfikacja, że wyświetlają się szczegóły zaklęcia
   2. Wciśnięcie przycisku „Go back” i weryfikacja, że ekran zmienił się znów na listę spelli

**Wynik**

Funkcjonalność działa poprawnie, użytkownik może przejść do listy zaklęć, przejrzeć je przy pomocy listy posortowanej alfabetycznie, wyszukać zaklęcie po nazwie oraz wyświetlić jego szczegóły i wrócić znów do listy zaklęć.

# Test #3 – Rzucanie kostką

**Opis testu**

Należy przetestować rzucanie wybraną kostką.

**Kryteria akceptacji**

Na ekranie powinna wyświetlić się lista z siedmioma kostkami do *wyboru (D4, D6, D8, D10, D12, D20 i D100).*

Użytkownik może wybrać kostkę i po naciśnięciu obrazka z napisem „Press to roll” wyświetli mu się losowa liczba z odpowiedniego przedziału.

**Wykonane kroki**

1. Włączenie aplikacji na emulatorze
2. Kliknięcie przycisku nawigacji – „Dice”
   1. Weryfikacja, że ekran zmienił się na widok rzutów kostką
3. Wybranie kostki D4
   1. Weryfikacja, że napis „Selected: D6” zmienił się na „Selected: D4”
   2. Rzut kostką i weryfikacja, że wyświetla się wynik
   3. Ponowny rzut kostką i weryfikacja, że wyniki są losowe
   4. Rzut kostką 20 razy i weryfikacja, że wyświetlają się jedynie wartości od 1 do 4.
4. Wybranie kostki D8
   1. Weryfikacja, że napis „Selected: D4” zmienił się na „Selected: D8”
   2. Rzut kostką i weryfikacja, że wyświetla się wynik
   3. Ponowny rzut kostką i weryfikacja, że wyniki są losowe
   4. Rzut kostką 20 razy i weryfikacja, że wyświetlają się jedynie wartości od 1 do 8.

**Wynik**

Funkcjonalność działa poprawnie, użytkownik może przejść do ekranu rzutów kostką, wybrać jedną z 7 kostek i wykonać rzut, a jego rezultat wyświetli się na ekranie.

|  |  |
| --- | --- |
| ***Testy wykonane przez:***  Michał Tangri s18505 | ***Raport sporządzony przez:***  Michał Tangri s18505 |